**PEMBAGIAN TUGAS DAN LOG ACTIVITY**

**TRANSLASI TUGAS BESAR 1 (CPP to JAVA)**

**IF2210 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

Oleh

**Kelompok ADVY**

**YUSAK YUWONO AWONDATU (13514005)**

**CENDHIKA IMANTORO (13514037)**

**VARIAN CAESAR (13514041)**

**ADE YUSUF RAHARDIAN (13514079)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG**

**BANDUNG**

**2016**

1. Pembagian Tugas

|  |  |
| --- | --- |
| Nama | Kontribusi |
| Yusak Yuwono Awondatu | Mentranslasikan kelas ListMakhluk.java  Mentranslasikan kelas World.java  Membuat unit test ListMakhluk  Membuat unit test World  Penanggung jawab dokumentasi dengan menggunakan JDepend |
| Cendhika Imantoro | Mentranslasikan kelas Makhluk.java  Mentranslasikan kelas Reptil.java  Mentranslasikan kelas Kadal.java  Mentranslasikan kelas Cicak.java  Mentranslasikan kelas Point.java  Membuat unit test Point  Membuat unit test Reptil dan turunannya  Penanggung jawab pemeriksaan kualitas kode dengan *Checkstyle* |
| Varian Caesar | Mentranslasikan kelas Main.java  Membuat thread pada kelas Main untuk *key handler*  Mentranslasikan kelas Amfibia.java  Mentranslasikan kelas Katak.java  Mentranslasikan kelas Belut.java  Membuat *Log Activity*  Membuat unit test Amfibia dan kelas turunannya  Penanggung jawab dokumentasi dengan menggunakan JavaDoc |
| Ade Yusuf Rahardian | Mentranslasikan kelas Board.java  Mentranslasikan kelas Aves.java  Mentranslasikan kelas Elang.java  Mentranslasikan kelas Garuda.java  Mentranslasikan kelas Pelikan.java  Mentranslasikan kelas Rajawali.java  Membuat unit test Aves dan kelas turunannya  Membuat unit test Board  Penanggung jawab dalam pembangunan tes aplikasi |

1. *Log Activity*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tanggal | Nama | Aktivitas | Hasil |
| 31 Maret 2016 | Yusak Yuwono Awondatu | Pembagian kerja dan diskusi rancangan kelas | Rancangan kelas dan Pembagian kerja |
| Cendhika Imantoro | Pembagian kerja dan diskusi rancangan kelas |
| Varian Caesar | Pembagian kerja dan diskusi rancangan kelas |
| Ade Yusuf Rahardian | Pembagian kerja dan diskusi rancangan kelas |
| 5 April 2016 | Yusak Yuwono Awondatu | Membuat kelas World  Membuat kelas ListMakhluk | Kelas World  dan kelas ListMakhluk (50%) |
|  | Cendhika Imantoro | Membuat kelas Reptil beserta hewan turunannya  Membuat kelas Point  Membuat kelas Makhluk  Membuat unit test Point | Kelas Point, Makhluk dan kelas Reptil beserta turunannya  Unit test Point |
|  | Varian Caesar | Membuat kelas Amfibia beserta turunannya  Membuat kelas Thread | Kelas Amfibia beserta turunannya dan kelas yang menangani *thread* terkait *key handler* |
|  | Ade Yusuf Rahardian | Membuat kelas Aves beserta turunannya  Membuat kelas Board | Kelas Aves beserta turunannya dan kelas Board |
| 6 April 2016 | Yusak Yuwono Awondatu | Menyelesaikan kelas World dan ListMakhluk  Membuat dokumentasi dengan JDepend  Membuat unit test kelas yang menjadi tanggungjawabnya | Kelas World  Kelas ListMakhluk  Dokumentasi JDepend  Unit test ListMakhluk |
|  | Cendhika Imantoro | Memeriksa kualitas kode program dengan *Checkstyle*  Membuat unit test kelas yang menjadi tanggungjawabnya | Hasil *CheckStyle* kode program  Unit test Reptil  Unit test Makhluk |
|  | Varian Caesar | Membuat kelas Main  Membuat dokumentasi dengan Javadoc  Membuat unit test kelas yang menjadi tanggungjawabnya | Kelas Main Dokumentasi dengan Javadoc  Unit test Amfibia |
|  | Ade Yusuf Rahardian | Membantu membuat kelas ListMakhluk dan World  Membuat unit test dengan menggunakan JUnit  Membuat unit test kelas yang menjadi tanggungjawabnya | Kelas World  Kelas ListMakhluk  Unit test Aves  Unit test dengan JUnit |